

Sprint

Uma introdução
ao SCRUM



A metodologia ágil

Scrum é uma ferramenta criada por Ken Schwaber e Jeff Sutherland.

O **objetivo** do Scrum é apresentar um modelo de Gestão de Projetos que possibilite a **maior eficiência** no **menor tempo** possível.

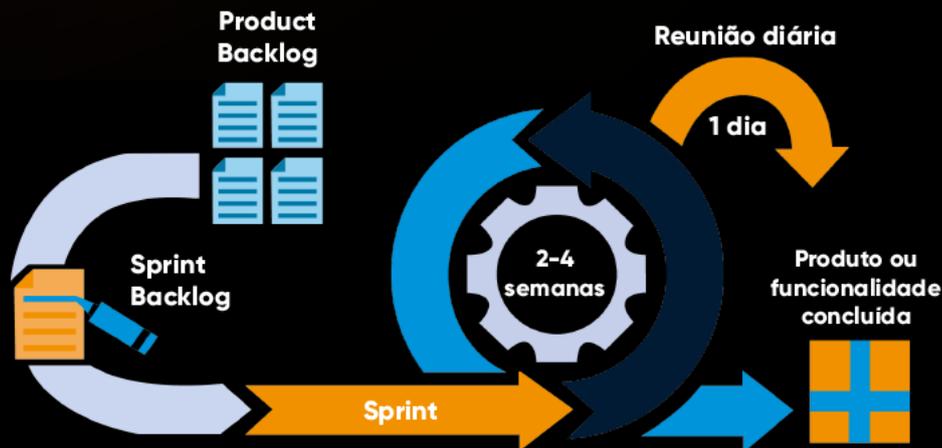
Você sabe a diferença entre algo rápido e ágil?

Pense em um carro. E em uma rua qualquer, de uma cidade qualquer. O carro **mais rápido** é aquele que faz o menor tempo do começo ao fim da rua.

Agora, o carro **mais ágil** é aquele que faz o menor tempo do começo ao fim da rua levando em conta todos os obstáculos. Sinais fechados, carros enguiçados, pessoas distraídas, tudo isso existe no mundo real!

E no mundo da Gestão de Projetos é assim também. Existem mudanças de curso, obstáculos e imprevistos.

O que é um SPRINT?



Sprint, em tradução livre, é um tiro de corrida em uma direção.

No Scrum se trabalha em tiros de ação (Sprints), que geralmente são divididos em períodos de duas ou quatro semanas. Duas semanas para o primeiro Sprint. Depois mais duas semanas para o segundo sprint, e assim em diante.

A questão do recorte de tempo uniforme é importante para dar ritmo ao trabalho. Ao criar um hábito, criamos um padrão. Ao criarmos um padrão, criamos ritmo!

Por isso, o Sprint também possui um fluxo padrão a ser seguido. Vamos apontar todas as etapas dele nesse guia prático!

Product backlog



Previamente ao início do Sprint, a equipe Scrum trabalha a ideia do que será o produto desenvolvido, quais suas principais funcionalidades e como se relacionam

com os desejos e necessidades do cliente.

Ao longo desse processo, forma-se o Product Backlog: uma lista com todas as tarefas que precisam ser realizadas para que o produto esteja totalmente finalizado.

Vale destacar que existe uma ordem de prioridade nessa tarefa: as funcionalidades vitais devem ser feitas primeiro.

Se o produto desenvolvido fosse um carro, por exemplo, a equipe só pensaria no sistema de ar-condicionado lá na frente, enquanto o motor provavelmente estaria no topo da lista.

Sprint backlog



O Product Backlog é a lista de tarefas a serem realizadas para que o produto esteja 100% pronto.

O Sprint Backlog é a **lista de tarefas** que precisam ser realizadas para que as funcionalidades definidas para o Sprint fique pronta.

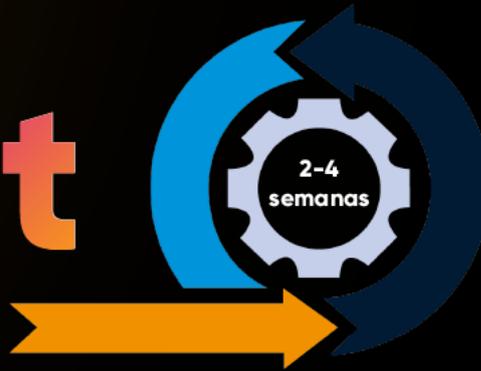
Em um Sprint se define um determinado número de funcionalidades a realizar, e se trabalha para tirar do papel um pedaço do projeto, não ele por inteiro.

Lembrando que a prioridade na escolha dessas tarefas é sempre condicionada pelo impacto que a funcionalidade terá para o usuário final.

Ou seja: motor antes de ar-condicionado em um carro.

Ainda seguindo esse exemplo do carro, pode ser que o primeiro Sprint Backlog da linha de produção seja composto das tarefas necessárias para construir todo o sistema motor do automóvel.

Sprint



Esse é o nome do período de trabalho em si. Aquelas duas, quatro semanas ou outro período de tempo acordado pela equipe Scrum.

Ao longo desse período a equipe trabalhará guiada por um quadro como o que segue abaixo.

A fazer	Fazendo	Para verificar	Concluído	Pendentes
				
				<p>Impedimentos</p>  <p>Itens não planejados</p> 

Usando **post-its** para cada tarefa e fazendo com que avancem pelas colunas conforme sua evolução.

Pode ser que a equipe não consiga fazer uma delas ou que algo tenha dado errado no caminho. Nesse caso, a tarefa entrará na coluna de pendentes e será realocada em um Sprint futuro.

Reuniões diárias



Um dos predicados mais importantes para o trabalho ágil é a transparência de informações na equipe.

Por isso, os integrantes realizam uma reunião diária em todos os dias de trabalho do Sprint, logo no começo do dia.

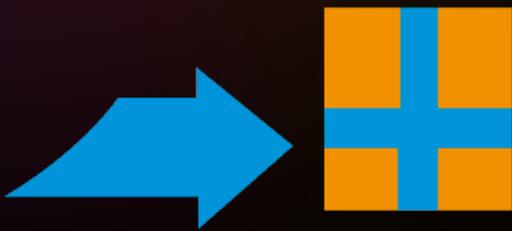
É um encontro breve onde cada um deve relatar em que pé suas responsabilidades no projeto estão.

O que fizeram ontem?

O que farão hoje?

O que ainda falta fazer?

Funcionalidade pronta



É essencial que ao fim de cada Sprint, a equipe apresente o resultado para alguma figura ligada ao usuário do projeto. Pode ser um superior, o próprio cliente, ou alguém que entenda suas necessidades e desejos.

O objetivo é recolher uma impressão detalhada de quem fará uso do produto. Afinal, sabemos que muitas vezes estar trabalhando em um projeto cria pontos cegos em nossa percepção.

Com uma opinião fresca, a equipe pode obter o máximo de informações possíveis nessa fase de verificação. Informações que serão base para ajustes e redirecionamentos no projeto!

Por isso, o Scrum é ágil: ao inserir etapas de validação ao longo do processo, a equipe faz ajustes e redireciona o planejamento de acordo com a experiência da pessoa mais importante, o usuário!

Ponha em prática!

Você **não precisa** exatamente de uma equipe Scrum para testar o Sprint. Não precisa nem experimentar no trabalho!

Use-o para planejar suas ações de qualquer projeto, como organizar uma festa ou planejar uma viagem.

1 Defina todas as tarefas necessárias para a realização do seu projeto

2 Em seguida, selecione aquelas que realizará em um determinado período de tempo

3 Mão na massa para realizar

4 Verifique os resultados com os envolvidos

5 E parta para os ajustes e próximo Sprint!



Quer mais conteúdo exclusivo sobre SCRUM?

Visite nosso site, siga nossas redes
e conheça os cursos de nossa
Escola de Competências!

ARAX

Aprender para agir

arax

Educação Corporativa

www.arax.com.br



@araxeducacao